

## Fiches pour entraîner

L'Equipe Technique Régionale des Pays de la Loire a créé un outil pédagogique spécialement conçu pour améliorer la formation des joueurs **poussins** et **benjamins** dans nos Ecoles Françaises Labellisées. Les publics ont volontairement été ciblés car ce sont les catégories d'âge où la formation à la pratique du badminton doit être la plus complète possible. C'est un enjeu majeur pour les années à venir.

Cet outil, sous la forme d'un classeur avec 53 fiches, a déjà été distribué gratuitement dans chacune de nos 68 Ecoles Françaises de Badminton. Elles ont pour but d'accompagner, de guider les entraîneurs de clubs bénévoles ou professionnels au cours de leurs séances (une fiche = 1 séance).

Pour chaque catégorie, vous trouverez des réponses aux questions que se pose tout entraîneur « quoi faire ? » et « comment faire ? ». Cet outil permet donc de rationaliser les axes de travail, et d'apporter un badminton évolutif à nos jeunes.

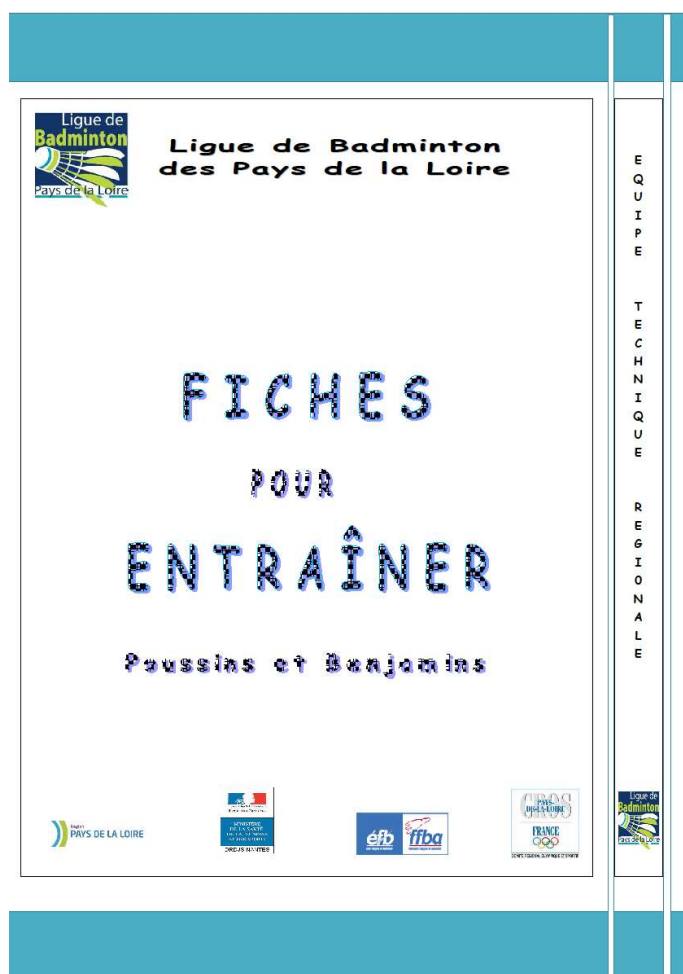
Prix : 20 euros

Contact :

[Edy.fraboulet@orange.fr](mailto:Edy.fraboulet@orange.fr)


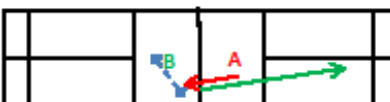

06.25.30.63.25

02.41.47.34.67



ETR - Pays de la Loire

Situation de départ	
Public	benjamins
Domaine de la performance	technique
Thème	le brush
Objectif de la séance	être offensif au filet

Propositions de contenus		
situation		
<p><b>objectif</b></p> <p>être capable d'attaquer le volant alors qu'il est très près de la bande du filet</p>	<p><b>organisation</b></p> <p>multivolants : 3 min chacun côté coup droit et revers</p> <p>A pose le volant en plume sur le filet, le bouchon légèrement orienté vers B</p> <p>B doit brusher le volant sans toucher le filet</p> <p>sécurité ! A s'écarte dans le couloir latéral attention aux yeux</p>	<p><b>critères réalisation</b></p> <p>technique de "essuie-glace"</p> <p>la raquette part toujours de l'extérieur du court vers l'intérieur du court</p> <p>le tamis est légèrement incliné vers le terrain adverse</p> <p>le coude est vers l'avant</p> <p>pas de rotation de l'avant bras</p> <p>prise tapis ou revers</p>
		<p><b>critères de réussite</b></p> <p>faire passer le volant par dessus le filet sans le toucher</p>
Variables		
variable 1		<p>idem mais A lance les volants à la main</p> <p>variable plus : avec un léger déplacement</p>
variable 2		<p>match au filet</p> <p>bonus + 3 si échange gagné grâce à un brush</p> <p>Attention le brush peut aller au-delà de la zone du filet</p>

